



Mestna občina
Ljubljana

Mestna uprava

Oddelek za
šport

Resljeva 18
1000 Ljubljana
telefon: 01 306 46 00
faks: 01 306 12 06
glavna.pisarna@ljubljana.si
www.ljubljana.si

Številka: 6713-3/2019-8

Datum: 26.09.2019

Ljubljanskim srednjim šolam in izvajalcu

Zadeva: Razpis prvenstva srednjih šol Ljubljane v košarki za dijake

Tekmovanje je razpisano v knjižici »Šolska športna tekmovanja za mladino, šolsko leto 2019/20« ter »Informator 1, 2019/2020«.

Glede na število prijavljenih ekip, se bo določil sistem tekmovanja.
Prijave sprejemamo na spletni strani <http://www.timingljubljana.si> in <http://ljubljana.sites.innovatif.com/si/zivljenje-v-ljubljani/sport/>

Prijave preko spleta so možne od 27.09. (od 15.00) do 03.10.2019 (do 24.00).

Urnik tekmovanja bo objavljen po zaključku prijav. Po objavi urnikov nadaljnje informacije posredujete izvajalcu:

ŠD Otroška košarkarska šola Ljubljana

Pot v mejah 4, Ljubljana

tel: 041 437 007

e-pošta: boris.zavrtnik@siol.net

Pripravil:

Rafael Plut

Strokovni sodelavec II

rafael.plut@ljubljana.si, 01 306 46 07, 051 628 562

Marko Lebar

Vodja odseka za programe športa

Plut



Marko Kolenc
Sekretar + vodja oddelka

Kolenc

KOŠARKA

1. IZVAJALEC

ŠD Otroška košarkarska šola Ledina-Janče, Pot v mejah 4, Ljubljana

tel.: 041 437 007

e-pošta: boris.zavrsnik@siol.net

2. ČAS IN KRAJ TEKMOVANJA

Tekmovanje bo od oktobra do decembra 2019 v mali dvorani Hale Tivoli.

3. PRAVICA NASTOPA

Tekmujejo lahko dijaki in dijakinje srednjih šol, ki izpolnjujejo pogoje propozicij.

4. TEKMOVALNA DOLOČILA

Tekmujejo lahko vsi redno vpisani dijaki in dijakinje, letnik 2001 in mlajši.

Igra se po pravilih KZS in določitih tega razpisa.

Igra se po ligaškem sistemu v jakostnih skupinah.

Igralni čas je 2 x 15 minut kosmate igre, zadnja minuta je čista igra.

Odmor med polčasoma je 2 minuti.

Minuta odmora traja 1 minuto.

Vsaka ekipa ima pravico do 1 minute odmora v vsakem polčasu in 1 minuto odmora v vsakem podaljšku

V primeru neodločenega rezultata se igra podaljšek 3 minute (zadnji dve minuti čista igra).

Zadnji dve minuti drugega podaljška se ura ustavlja, čas 24 s se ne meri. Sodnik lahko po svoji oceni opozori in odvzame žogo, če se napad zavlačuje.

Igra v prvem polčasu se začne s sodniškim metom, v nadaljevanju igre pa se uporablja pravilo izmenične posesti (puščica).

Ekipa izpolni bonus pri 7 osebnih napakah.

5. PRIZNANJA

Prve tri ekipe prejmejo pokale takoj po končanem tekmovanju.

6. ZAKLJUČNA DOLOČILA

Prireditelj zagotovi objekt, izvajalec pa vse ostalo za normalen potek tekmovanja. Prijavite se z geslom na spletu Timing Ljubljana.