



Mestna občina  
Ljubljana

Mestna uprava

Oddelek za šport

Resljeva cesta 18  
1000 Ljubljana  
telefon: 01 306 46 00  
glavna.pisarna@ljubljan.si  
www.ljubljana.si

Številka: 6713-3/2018-29

Datum: 14.01.2019

Osnovnim šolam Ljubljane in izvajalcu

**Zadeva: Razpis prvenstva osnovnih šol Ljubljane v košarki za mlajše učence**

Tekmovanje bo potekalo v športnih dvoranah osnovnih šol Ljubljane in Zavoda šport Ljubljana. Prve tekme se bodo pričele po zaključku prijav.

Tekmovalna določila in pravila so objavljena v knjižici »Šolska športna tekmovanja za šoloobvezne otroke, šolsko leto 2018-2019« in »Informator 1 2018/19«.

Glede na število prijavljenih ekip, se bo določil sistem tekmovanja.  
Prijave sprejemamo na spletni strani <http://www.timingljubljan.si> in <http://ljubljanasites.innovatif.com/si/zivljenje-v-ljubljani/sport/>.

Prijave preko spleta so možne od 14.01. (od 15.00) do 22.01.2019 (do 24.00).

Urniki tekmovanja bo objavljen po zaključku prijav. Po objavi urnikov nadaljnje informacije posredujete izvajalcu:

ŠD Otroška košarkarska šola Ljubljana

Pot v mejah 4, Ljubljana

tel: 031 353 889, 031 781 174

e-pošta: [mihakrt@gmail.com](mailto:mihakrt@gmail.com), [jure.turk@gmail.com](mailto:jure.turk@gmail.com)

Pripravil:

*Rafael Plut*

Strokovni sodelavec II

[rafael.plut@ljubljanasites.innovatif.com](mailto:rafael.plut@ljubljanasites.innovatif.com), 01 306 46 07, 051 628 562

Marko Lebar

Vodja odseka za programe športa



Marko Kolenc  
Sekretar - vodja oddelka

# **KOŠARKA**

## **1. IZVAJALEC**

Športno društvo otroška košarkarska šola Ljubljana, Pot v mejah 4, Ljubljana,  
tel: 041 437 007, 040 777 720,  
e-pošta: [boris.zavrsnik@siol.net](mailto:boris.zavrsnik@siol.net)

## **2. ČAS IN KRAJ TEKMOVANJA**

Tekmovanje za starejše učence in učenke bo od november in december 2018, za mlajše učenke in učence januarja in februarja 2019. Sistem tekmovanja bomo določili po končanih prijavah.

## **3. PRAVICA NASTOPA**

Tekmujejo lahko učenci in učenke osnovnih šol, ki izpolnjujejo pogoje razpisa.

## **4. TEKMOVALNA DOLOČILA**

- Kategorije: - starejši učenci in učenke - letnik 2004 in 2005,  
- mlajši učenci in učenke - letnik 2006 in 2007,
- igra se po pravilih KZS in določitih tega razpisa,
- igra se po ligaškem sistemu,
- ekipa šteje 12 igralcev-alk ali več, lahko pa nastopi, če je navzočih najmanj 10 igralcev,
- igralni čas : starejši učenci in učenke 3 x 10 minut. V 1. in 2. tretjini se igra »kosmata igra« (čas se ustavlja pri prostih metih, minutah odmora in daljših prekinitvah), v 3. tretjini se igra čista igra, podaljšek se igra 5 minut,
- mlajši učenci in učenke 3 x 10 minut. V 1. in 2. tretjini se igra »kosmata igra« (čas se ustavlja pri prostih metih, minutah odmora in daljših prekinitvah), v 3. tretjini se igra čista igra, podaljšek se igra 3 minute,
- v prvi tretjini igra 5 (6) igralcev-alk, v drugi tretjini pa obvezno drugih 5 (6) igralcev-alk, v zadnji tretjini in v podaljških igra poljubna peterka brez omejitev v menjavah,
- če eden ali več igralcev že v prvi ali drugi tretjini ne more nadaljevati igre (pet osebnih napak, poškodba ali izključitev), lahko igrajo le še preostali igralci, ki so bili prijavljeni za nastop v tej tretjini,
- odmor med 1. in 2. tretjino je 2 minuti, med 2. in 3. tretjino pa 5 minut,
- ekipi zamenjata strani po drugi tretjini,
- v prvi in drugi tretjini in podaljških ekipa lahko uveljavi eno minuto odmora, v 3. tretjini pa dve minuti,
- conska obramba je prepovedana,
- bonus 7 osebnih napak se računa za vsako tretjino posebej,

## **5. PRIZNANJA**

Prve tri ekipe pri starejših in mlajših učencih in učenkah v prvi ligi prejmejo pokale. Prva ekipa v nižji ligi prejme pokal, drugo in tretje uvrščena ekipa pa zastavico ali plaketo.

## **6. ZAKLJUČNA DOLOČILA**

Domača ekipa zagotovi telovadnico, zapisnikarsko mizo (zapisnikar, časomerilec, semafor) in vse ostalo za normalni potek tekme.

Organizatorje opozarjamo, da morajo na tekmi voditi uradni zapisnik.

Na državno tekmovanje se uvrstijo prve štiri ekipe SDI, prvi dve ekipi SDE, prve štiri ekipe MDI in prvi dve ekipi MDE.