



Mestna občina
Ljubljana

Mestna uprava

Oddelek za šport

Resljeva cesta 18
1000 Ljubljana
telefon: 01 306 46 00
glavna.pisarna@ljubljana.si
www.ljubljana.si

Številka: 6713-4/2018-31

Datum: 04.04.2019

Osnovnim šolam Ljubljane in izvajalcu

Zadeva: **Razpis prvenstva srednjih šol Ljubljane v ulični košarki 3 : 3 za dijake**

Tekmovanje bo potekalo v športnem parku Kodeljevo (na zunanjih košarkarskih površinah med gradom Kodeljevo in OŠ Ketteja in Murna). Tekmovanje bo izvedeno 16.04.2019, s pričetkom ob 10.00 uri. V primeru slabega vremena se določi rezervni termin ali pokrit športni objekt.

Tekmovalna določila in pravila so objavljena v nadaljevanju razpisa.

Glede na število prijavljenih ekip, se bo določil sistem tekmovanja.
Prijave sprejemamo na spletni strani <http://www.timingljubljana.si> in <http://ljubljana.sites.innovatif.com/si/zivljenje-v-ljubljani/sport/>.

Prijave preko spleta so možne od 04.04. (od 15.00) do 12.04.2019 (do 12.00).

Urniki tekmovanja bo objavljen po zaključku prijav. Po objavi urnikov nadaljnje informacije posredujete izvajalcu:

Extrem

Ižanska cesta 303, Ljubljana

tel: 041 943 925 – Matic Vidic

e-pošta: 3x3@kzs.si

Pripravil:

Rafael Plut

Strokovni sodelavec II

rafael.plut@ljubljana.si, 01 306 46 07, 051 628 562

Marko Lebar

Vodja odseka za programe športa



Marko Kolenc
Sekretar - vodja oddelka

KOŠARKA 3 : 3

1. IZVAJALEC

Extrem, Ižanska cesta 303, Ljubljana
tel: 041 943 925 – Matic Vidic
e-pošta: 3x3@kzs.si

2. ČAS IN KRAJ TEKMOVANJA

Tekmovanje bo potekalo 16.04.2019 v športnem parku Kodeljevo.

3. PRAVICA NASTOPA

Tekmujejo lahko dijaki srednjih šol, ki izpolnjujejo pogoje razpisa.

4. TEKMOVALNA DOLOČILA

- Kategorija: dijaki – letnik 2000 in mlajši.
- Igra se po pravilih izvajalca.

Igrišče in žoga	Velikost igralne površine za košarko 3x3 je 15m (širina) x 11m (dolžina) Za vse kategorije se uporablja žoga številka 6
Ekipa	5 igralcev 3 + 2 menjava Opomba: Igra se začne s 3 (tremi) igralci
Sodnik(i)	1
Zapisnikarji	1
Odmor	1 na ekipo, 30 sekund
Začetna posest žoge	Met kovanca Opomba: Ekipa, ki dobi met kovanca določi ali bo tekmo začela s posestjo žoge ali ne. Če se odloči in ne vzame posesti žoge, je upravičena do posesti žoge v
Točkovanje	1 točka in 2 točki, če je dosežen koš iz polja meta za 2 točki*
Igralni čas	1 x 10 minut »kosmate« igre, zadnja minuta se ustavlja
Rezultat tekme	Zmaga ekipa, ki pred iztekom igralnega časa prva doseže 15 točk oz. ekipa, ki doseže več točk ob izteku igralnega časa
Podaljšek	Zmaga ekipa, ki prva doseže 2 (dve) točki
Čas napada	Prosto, oceni sodnik
Prosti met(i) po dosojeni osebni napaki ob metu	1 prosti met 2 prosta meta, v primeru napake pri metu iz polja za 2 točki* + posest žoge v primeru izkoriščenega bonusa 10 ali več osebnih napak ekipe
Prosta meta po dosojeni osebni napaki po ob doseženem košu	1 prosti met v primeru izkoriščenega bonusa 7,8 in 9 osebnih napak ekipe + posest žoge v primeru izkoriščenega bonusa 10 ali več osebnih napak ekipe
Izpolnjen bonus osebnih napak ekipe	6 ekipnih osebnih napak
Izkoriščen bonus osebnih napak ekipe 7,8 in 9	1 prosti met
Izkoriščen bonus osebnih napak ekipe 10 in več	1 prosti met + posest žoge
Tehnična in nešportna napaka	1 prosti met + posest žoge
Posest žoge po doseženem košu in prostem metu	Pripada obrambni ekipi Pod košem
Posest žoge ob sodniški prekinitvi	Žogo se vroči napadalcu s strani obrambnega igralca na sredini zadnje črte*
Posest v primeru pridobljene žoge, obrambnega skoka	Žoga se vodi ali poda v polje meta za 2 točki*

Zamenjave	Igralci se lahko menjajo ob sodniški prekinitvi brez posredovanja sodnika ali zapisnikarja. Zamenjava lahko vstopi v igro po tem, ko soigralec stopi izven igrišča in vzpostavi fizični kontakt z njim za zadnjo črto igrišča.
<p>Dodatne opombe:</p> <p>* Igralec je v polju meta za 2 točki kadar se z vsaj enim delom telesa dotika polja za 2 točki, obenem pa se z ničemer ne dotika polja za eno točko (lahko ima samo eno nogo na tleh).</p> <p>** Veljajo uradna Pravila igre Košarkarske zveze Slovenije, razen v členih, ki jih določajo ta pravila.</p> <p>*** Za dodatna pojasnila kot so diskvalifikacija, predaja, točkovanje ipd. poglejte Uradna pravila KZS za košarko 3x3.</p> <p>*** Za dodatna pojasnila kot so diskvalifikacija, predaja, točkovanje ipd. poglejte 3x3 pravila v besedilni različici.</p>	

5. PRIZNANJA

Igralci treh prvouvrščenih ekip prejmejo medalje, ekipe pokale.

6. ZAKLJUČNA DOLOČILA

Izvajalec zagotovi ostale pogoje za normalni potek tekme.

Na državno prvenstvo se uvrstijo prve tri ekipe pri dijakih in dve pri dijakinjah.

V primeru premalo prijavljenih ekip, se tekmovanje po oceni prireditelja lahko odpove.