



NOGOMET - šolska športna tekmovanja v Ljubljani.

ORGANIZATORJA

Ministrstvo za šolstvo in šport, Direktorat za šport, Masarykova 16, 1000 Ljubljana in
Mestna občina Ljubljana, Oddelek za šport, Staničeva 41, 1000 Ljubljana

IZVAJALEC

Otroška nogometna Ljubljana, Gerbičeva 61, 1000 Ljubljana
informacije : www.onsljubljana.si e-mail : info@onsljubljana.si

vodja tekmovanja ŠŠT : Darko Škerl darko.skerl@siol.net ,
koordinatorska ŠŠT : Tomi Bronič tomi.bronic@gmail.com ,
Zlatko Vučenovič zlat.vu@gmail.com ,
spletna stran in mediji: Daniel Videtič dani.videtic@gmail.com .

SISTEM TEKMOVANJA v šolskem letu 2013/14 za starejše dečke - SDI (8. in 9. razred)

1. **predtekmovanje SDI**

- V predtekmovanju je prijavljenih 40 OŠ.
- Osem skupin po 5 OŠ (skupine A-H), ki so razdeljene območno.
- Igra se turnirski sistem vsak z vsakim. Dva igralna dneva po dve tekmi. Tekma se igra 2x 15 minut . Če ekipa igra tri tekme na dan, se igralni čas tekme skrajša na 2x 12 min.
- Dve prvo uvrščeni ekipi se uvrstita v 1. ligo.
- Tretje uvrščeni se uvrsti v 2. ligo,
- Četrto uvrščena ekipa se uvrsti v 3. ligo
- Peto uvrščena ekipe se uvrsti v 4. ligo

2. **1.liga SDI**

- 16 OŠ tvori 1.ligo.
- štiri skupine (skupine I-L) po 4 OŠ . V vsaki sta dve prvo uvrščeni in dve drugo uvrščeni ekipi iz skupin A-H.
- Igra se turnirski sistem vsak z vsakim.
- Dve prvo uvrščeni ekipi se uvrstita v nadaljnje tekmovanje v 1.ligo 2.krog
- 8 OŠ se uvrsti v 1.ligo-2.krog.
- dve skupini (M in N) po 4 OŠ. V obeh skupinah sta dve prvo uvrščeni in dve drugo uvrščeni ekipi iz skupin I-L.
- Igra se turnirski sistem vsak z vsakim.
- Dve prvo uvrščeni ekipi se uvrstita v nadaljnje tekmovanje - v 1.ligo - končnica
- 4 OŠ se uvrstijo v v 1.ligo - končnica
- Igra se po sistemu, dva para : prvo uvrščeni z drugo uvrščenim iz druge skupine (M1:N2 in N1:M2). Zmagovalca igrata finale za 1.mesto. Poraženca igrata mali finale za 3.mesto.
- Tri prvouvrščene ekipe se uvrstijo na področno tekmovanje.

3. **2.,3.,in 4.liga SDI**

- igra se spomladi 2014.
- sodelujejo lahko vse šole, ki se v predtekmovanju niso uvrstile v 1.ligo.
- sistem tekmovanja določi izvajalec glede na število prijavljenih šol.



TOČKOVANJE

Zmagovalna ekipa dobi 3 točke, remi 1 točko in poraz 0 točk.

O končni uvrstitvi odloča število osvojenih točk.

Če pride do kroga dveh ali več ekip z enakim številom točk odloči :

1. medsebojna/ne tekma/me.
2. celotna gol razlika
3. večje število doseženih golov
4. fair play (manj izključitev)
5. žreb



Nogomet - Šolska športna tekmovanja v Ljubljani.

Za učenke in učence

ORGANIZATOR

Ministrstvo za šolstvo in šport
Direktorat za šport, Masarykova 16, 1000 Ljubljana in

Mestna uprava,
Oddelek za šport, Staničeva 41, 1000 Ljubljana

IZVAJALEC

Otroška nogometna Ljubljana, Gerbičeva 61, 1000 Ljubljana
informacije : www.onsljubljana.si e-mail : info@onsljubljana.si

vodja tekmovanja ŠŠT : Darko Škerl darko.skerl@siol.net ,
koordinatorska ŠŠT : Tomi Bronič tomi.bronic@gmail.com ,
Zlatko Vučenovič zlat.vu@gmail.com ,
spletna stran in mediji : Daniel Videtič dani.videtic@gmail.com .

DATUMI

Šolska tekmovanja: do konca oktobra 2013
Občinska tekmovanja: do konca novembra 2013
Področna tekmovanja: do 15. januarja 2013
Četrtnfinalna tekmovanja: do 15. februarja 2013
Polfinalna tekmovanja: do 15. marca 2013
Finale: maj 2013

PRIJAVA

Za vse ravni tekmovanja mora vodja ekipe, ki se je uvrstila v nadaljnje tekmovanje, sam prijaviti prek spletne aplikacije. Dostop do aplikacije je mogoč prek portala www.sportmladih.net . ali na Izvajalec tekmovanja mora v 24 urah po končanem tekmovanju poslati organizatorju tekmovanja (imenovan je na začetku razpisa) ali izvajalcu naslednje stopnje tekmovanja dosežke in naslove šol, ki so se uvrstile v nadaljnje tekmovanje, poročilo pa mora **obvezno** izpolniti tudi v spletni aplikaciji.

Prijava ekipe, imenovanje izvajalca tekmovanja in obveščanje o tekmovanju za državno raven od vključno četrtnfinala dalje poteka skladno s skupnimi pravili ŠŠT (prek spletne aplikacije).

TEKMOVALNA PRAVILA

1. Igralni čas je 2 x 15 minut (učenke 2 x 10 minut) s petminutnim odmorom med polčasoma.
2. Igra na rokometnem igrišču, če ni z udeleženci dogovorjeno drugače
3. Igra poteka po pravilih 4+1 ; štiri igralci v polju in vratar.
4. Rezervnih igralcev je šest, v celotni ekipi je enajst nogometašev.
5. Pred prvim nastopom, vodje ekip oz. športni pedagogi, oddajo prijavo ekipe sodniku ali vodji tekmovanja. Prijavijo lahko 11 igralcev.
6. Pred tekmo se obvezno izvede FIFA Fair-play pozdrav obeh ekip. Po koncu športni pozdrav in stisk rok nastopajočih.
7. Žoge na turnirju so velikost št. 5.
8. Menjave so »leteče«. Menjava se opravi na sredini igrišča, največ pet metrov od črte, ki označuje sredino igrišča. Igralec, ki vstopa v igro, mora narediti to v označenem prostoru za menjave, vendar šele, ko igralec, ki zapušča igrišče prestopi vzdolžno črto.
9. Rezervni igralec mora v celoti spoštovati odločitve sodnika, če igra ali ne igra,
10. Vratar se menja le ob prekinitvi igre. Vsak igralec lahko zamenja svoje mesto z vratarjem.
11. Avt se izvaja z nogo. Žoga na črti mora mirovati, nasprotni igralci morajo biti od žoge oddaljeni pet metrov.



12. Zadetek, ki ga igralec doseže neposredno iz outa, se ne prizna.
13. Če obrambni igralec potisne žogo prek črtno črte, se izvaja udarec iz kota na strani, kjer je žoga zapustila igrišče.
14. Ko žoga po udarcu napadalcev zapusti prečno črto igrišča, mora vratar vrniti žogo v igro z roko.
15. Vrže jo iz svojega kazenskega prostora, vendar ne prek sredine igrišča. Vratar lahko vrže ali udari žogo z nogo čez polovico igrišča, če je žoga v igri.
16. Vratar lahko prejeta žogo, ko igra traja, vrže z rokami direktno preko sredinske črte, vendar ne more direktno doseči zadetka. V kolikor prejme žogo (brez kršitve pravil) in jo brncne v igro z nogami, pa lahko direktno doseže zadetek.
17. Prekrški se ne seštevajo. (ni akumuliranih prekrškov)
18. Igralec, ki je prejel dva rumena ali rdeč karton, na naslednji tekmi ne sme nastopiti.
19. Moštvi imata pravico zahtevati en enominutni odmor (time - out) na tekmo, pri čemer je potrebno upoštevati naslednje: ekipa lahko zahteva kadarkoli med tekmo, vendar mora ekipa, ki zahteva odmor takrat imeti žogo v posesti (primeri: pri udarcu iz outa, udarcu iz kota, pri prostem strelu, pri vmetavanju od vrat...)
20. Po koncu tekme vodji ekip in zapisnikar oz. sodnik podpišeta zapisnik o tekmi.
21. Ekipa, ki igra zaporedni tekmi, ima deset minut odmora.
22. Če sta na tekmojavju prijavljeni dve ekipi iste šole, se ekipi NE SMETA MEŠATI. V tem primeru ima izvajalec pravico obe ekipi izključiti iz tekmojavja, njihove tekme pa registrirati 0:3 b.b.
23. Za hujše prekrške ali nešportno obnašanje, lahko tekmojavna komisija prepove igranje na turnirju igralcu ali moštvi.
24. Pritožbe ekip in prijava nepravilnosti so možne le pisno. Poslane morajo biti na elektronski naslov izvajalca. Pregledala jih bo tekmojavna in disciplinska komisija. Morebitno kaznovanje bo v s kladu z Disciplinskim pravilnikom, ki je objavljen v »Informatory 2013/2014«.

OPREMA IGRALCEV IN EKIP

1. **Igralec** ne sme imeti pri / na sebi ničesar, kar bi utegnilo biti nevarno za ostale igralce, vključujoč tudi nakit.
2. **Osnovno obvezno opremo** igralca sestavljajo: majica, kratke športne hlače, nogavice in obutev. Edina dovoljena obutev so čevlji za trening ali telovadbo iz platna ali mehkega usnja s podplati iz gume ali kakršnega drugega podobnega mehkega materiala. Nošenje obutve je obvezno.
3. **Majice igralcev** istega moštva morajo biti razen vratarja enake barve in na hrbtni strani oštevilčene. Številka na majici mora biti v barvi, ki jasno izstopa od barve majice.
4. **Vratar** sme nastopiti v dolgih športnih hlačah. Njegova športna oprema se mora po barvi razlikovati od majic ostalih igralcev in od obeh sodnikov. V kolikor igralec v polju zamenja vratarja mora igralec nositi vratarski dres, ki mora biti označen z igralčevo številko.
5. **V primeru**, da se obe moštvi pripravljata na tekmo v majicah, ki so enake ali podobne barve, mora majice zamenjati gostujoče moštvo (drugonapisani na razporedu). Organizator mora zagotoviti rezervne markirne majice.

TOČKOVANJE

Zmagovalna ekipa dobi 3 točke, remi 1 točko in poraz 0 točk.

O končni uvrstitvi odloča število osvojenih točk.

Če pride do kroga dveh ali več ekip z enakim številom točk odloči :

1. medsebojna/ne tekma/me.
2. celotna gol razlika
3. večje število doseženih golov
4. fair play (manj izključitev)
5. žreb

Za vse drugo se upoštevajo nogometna pravila za šolska tekmojavja, ki jih imajo vodje področnih centrov.

SODNIKI

Šolska tekmojavja lahko sodijo usposobljeni sodniki z licenco ali športni pedagogi. Sodi se lahko le v sodniški opremi ali v športni opremi izvajalca ONŠ Ljubljana.

DELEGIRANJE SODNIKOV

OTROŠKA NOGOMETNA ŠOLA LJUBLJANA



Delegiranje sodnikov in druge informacije o sodnikih se obrnite na koordinatorja ŠŠT na info@onsljubljana-drustvo.si